

# Kern met Pit



## Handleiding voor het aanpassen van je eigen projectpagina op [www.kernmetpit.nl](http://www.kernmetpit.nl)

### Stap 1: Inloggen


- links onder in het beeldscherm staat **inloggen**.
- Vul je **gebruikersnaam** en **wachtwoord** in zoals je die bij de inschrijving via de mail hebt ontvangen. Als je het wachtwoord hebt gewijzigd, vul je het nieuwe wachtwoord in. Klik op **inloggen**.

### Stap 2: Project zoeken

- Zodra je bent ingelogd kom je op de pagina met een overzicht van jouw project en de laatste reacties hierop. Vanuit hier kun je direct naar je eigen projectpagina gaan.
- Een tweede mogelijkheid om bij je eigen projectpagina te komen is door naar de deelnemende projecten van je editiejaar te gaan. Vanuit het kaartje kun je direct op jouw project klikken.  
Je kan ook op de lijstweergave klikken, dan krijg je het overzicht van alle Kern met Pit-projecten. Door je eigen project te zoeken en aan te klikken, wordt jouw projectpagina ook zichtbaar.

### Stap 3: Project aanpassen

- Zodra je op je eigen projectpagina staat, scrol je **helemaal naar beneden**. Daar zie je een icoontje van een potlood (wijzigen) en een kruisje (verwijderen). **Klik op het potlood** om je project te gaan bewerken.

 Wijzigen  Verwijderen

- Als je op het potlood hebt geklikt, krijg je het formulier te zien zoals je dat in het begin hebt ingevuld, bij de aanmelding van je Kern met Pit project. Je kunt nu elke gewenste aanpassing aanbrengen in de tekst en bestanden, foto's en video's toevoegen door op de verschillende tabbladeren (die hieronder zijn weergegeven) te klikken.

# Kern met Pit



Algemeen Project Bestanden en Media Kaart Overig

- Bij sommige computer vraagt hij bij het aanklikken van een ander tabblad “do you want to leave this page?”. Klik dan op ja.

## Algemeen en Project

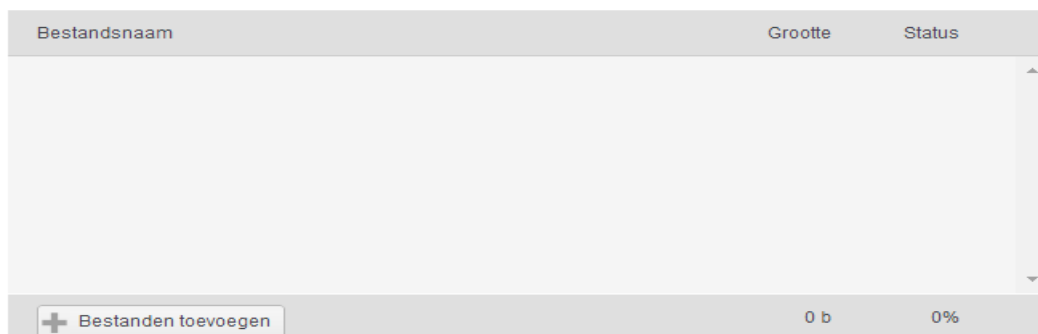
- De tekstblokken zijn aan te passen door **in de tekst te klikken**. Daarna kunt u de gewenste wijziging aanbrengen, of tekst toevoegen.
- Vergeet niet je aanpassingen op te slaan door onderaan de projectpagina op **opslaan** te klikken. De projectpagina zal zich dan sluiten en de normale weergave laten zien.

## Bestanden en Media

Onder dit tabblad kun je bestanden, foto's, films toevoegen.

### *Documenten en foto's toevoegen*

- Door op de knop bestanden toevoegen te klikken kun je documenten en foto's die op uw computer staan toevoegen
- Selecteer het bestand dat je wilt toevoegen en druk op **openen**. Vervolgens komt het in het onderstaande figuur te staan.



- Klik daarna op bestand toevoegen.
- Vergeet niet je aanpassingen op te slaan door onderaan de projectpagina op **opslaan** te klikken. De projectpagina zal zich dan sluiten en de normale weergave laten zien.

# Kern met Pit



## Films toevoegen

- Scrol door het document tot je **Video's** ziet staan.
- In het **eerste veld** kun je de **naam van je film** zetten.
- In het **tweede veld** plaats je de **internet url** (dus wat je in de balk ziet staan als je de film via internet hebt opgezocht. bijvoorbeeld <http://www.youtube.....>). De film moet dus ergens op internet staan om hem hier weer te kunnen geven!
- Wil je **meer dan drie films toevoegen**? Voeg dan de eerste drie toe, druk op opslaan en herhaal de bovenste stappen.
- Je kunt de **volgorde van de filmpjes aanpassen** door onder de invulvelden in de **lijstweergave op de pijltjes naar boven of beneden te klikken**.
  
- Door op het **kruisje te klikken** kun je filmpjes **verwijderen**
- Vergeet niet je aanpassingen op te slaan door onderaan de projectpagina op **opslaan** te klikken. De projectpagina zal zich dan sluiten en de normale weergave laten zien.

## Kaart

- Door een **locatie aan te klikken** op de kaart wordt de positie van het project aangegeven op de kaart van Nederland.
- Je kunt de **positie nauwkeurig bepalen** door op het **plusje te klikken** en hiermee op de kaart in te zoomen.
- Door met het **handje** (linkermuisknop ingedrukt houden) de **kaart te verslepen**, ga je op zoek naar de juiste locatie.
- Zodra je de **juiste locatie** hebt gevonden, **klik** je daar een keer op. De coördinaten hiervan zullen onder het kaartje zichtbaar worden. Dat is dan de locatie die op de kaart met een rood ballonnetje wordt aangegeven.
- Vergeet niet je aanpassingen op te slaan door onderaan de projectpagina op **opslaan** te klikken. De projectpagina zal zich dan sluiten en de normale weergave laten zien.

## Overig

### Sociale media

- Binnen het tabblad overig is het mogelijk de facebook- en twitteradres van het project in te vullen, mits deze voor het project zijn aangemaakt.
- In de balk onder het kopje Facebook kun je het adres van je facebookpagina invullen, hetzelfde geldt voor je twitteradres, waarbij je ook nog je # kunt invullen!

# Kern met Pit



## Links

- Scrol door het document tot je **Links** ziet staan.
- In het **eerste veld** kun je een **omschrijving** zetten van de link (bijvoorbeeld naam van dewebsite).
- In het **tweede veld vul je de regel aan** met de juiste link op internet. (www..)
- Wil je **meerdere links toevoegen herhaal** dan bovenstaande stappen.
- Je kunt de **volgorde van de links aanpassen** door onder de invulvelden in de **lijstweergave op de pijltjes naar boven of beneden te klikken**.
- Door op het **kruisje te klikken** kun je links **verwijderen**
- Vergeet niet je aanpassingen op te slaan door onderaan de projectpagina op **opslaan** te klikken. De projectpagina zal zich dan sluiten en de normale weergave laten zien.

Heb je ondanks deze uitleg toch nog vragen, neem dan contact met Astrid de Beijer  
E [astrid.debeijer@knhm.nl](mailto:astrid.debeijer@knhm.nl); T 026-3778934